

## Câmara Municipal de Votorantim

## "Capital do Cimento"

ESTADO DE SÃO PAULO

## EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE VOTORANTIM

## **REQUERIMENTO Nº 290/19**

**CONSIDERANDO** que a saúde animal é de extrema importância, pois além de ser uma questão ambiental, sobretudo, trata-se de uma questão de saúde pública e merece atenção;

**CONSIDERANDO** que a LDO para o exercício de 2018, através do projeto 3.526, trouxe a previsão de R\$ 189.000,00 (cento e oitenta e nove mil reais) voltado ao bem-estar animal, porém até o momento nada foi feito;

**CONSIDERANDO** que a Lei 2669/2018 - LDO para o exercício de 2019, através do projeto 3.526, trouxe a previsão de R\$ 40.000,00 (quarenta mil reais) voltado ao bem-estar animal, porém até o momento nada foi feito;

**CONSIDERANDO** que a Lei 2716/2019 - LDO para o exercício de 2020, através do projeto 3.526, trouxe a previsão de R\$ 189.000,00 (cento e oitenta e nove mil reais) voltado ao bemestar animal, porém até o momento nada foi feito;

**CONSIDERANDO** também que outro assunto de relevante importância quando falamos de saúde animal, é o programa de castração, o qual possibilita um controle da população animal na cidade, evitando que animais fiquem abandonados e em situação precária, sem os necessários cuidados.

Diante do exposto, **REQUEIRO** à Mesa, na forma regimental, ouvido o Plenário, que se oficie o **Senhor Prefeito Municipal**, para que nos informe o seguinte:

- a) Existe previsão para implantação do Projeto 3.526, conforme previstos nas três LDO Leis de Diretrizes Orçamentárias citadas?
- **b)** Por qual motivo não foi cumprida a LDO neste aspecto?
- c) O programa municipal de castração está em funcionamento?
- d) Em caso negativo, por qual motivo não está funcionando?
- e) Em caso positivo, quantos animais são atendidos por mês?
- **f)** Quanto tempo está demorando a lista de espera para esse procedimento e quantos estão aguardando para realização do procedimento?

Plenário "Pedro Augusto Rangel", em 22 de outubro de 2019.